



上海市浦东新区华夏中路 393 号
18616395193
chenxin2@shanghaitech.edu.cn

陈欣

研究方向 交互图形学: 虚拟现实 (VR), 三维建模, 人机交互
计算机视觉: 图像/视频处理, 深度学习

学业经历 上海科技大学 2016.9 - 至今 计算机图形学
青岛理工大学 2012.9 - 2016.6 电子信息科学与技术

项目经历

[图像分割]
2018.1-2018.4, 图像中人体背景分割, 使用深度学习。

[三维建模]
2017.6-2017.12, 基于单张图像的三维建模, 文章已投稿国际顶级期刊 TVCG
AutoSweep: Recovering 3D Editable Objects from a Single Photograph

[手势识别]
2017.4-2017.6, 用数据驱动的方法, 基于 RGB 视频进行实时手势识别与交互

[CG Animation]
2016.9-2017.3, 人体姿态识别并控制 CG 模型运动

[人机交互]
2016.6-2016.8, 手势识别并控制机器手臂交互 (Schunk LWA 4P)

[VR 交互]
2016.3-2016.5, 基于 Leap Motion/OpenGL/OpenCV, VR 中手势交互系统开发

[VR 建模]
2015.12-2016.3, VR 中交互建模绘画, 模型变换 (htc vive)

获奖经历

全国电子设计大赛 国家二等奖	2015
全国数学建模大赛 国家二等奖	2014
全国生物电子设计大赛 国家三等奖	2014
山东省优秀学生	2015

专业技能 语言: C/C++, C#, Python, Matlab
工具库: OpenCV, OpenGL, QT, PCL
引擎: Unity